

THAILAND ERM LEAGUE 2021

Play, Learn and Earn

Exclusive for MonsoonSIM Thailand's University Network Only

Revision 1.0 18 JAN 2021

ประโยชน์ 3 ฝ่ายของโครงการนี้

University's member

- สร้างกิจกรรมการเรียนรู้ด้านการประกอบการในมหาวิทยาลัย (Workshop และ การแข่งขัน)
- เพิ่มฐานนักศึกษาและผู้ใช้ MonsoonSIM เพื่อความคุ้มค่าในการ Subscription
- สร้าง Engagement ที่มากขึ้นผ่านกิจกรรม จูงใจให้ผู้เรียนพัฒนาตัวเอง โดยมีแรงจูงใจเป็นเงินรางวัล

LEARNER (Students)

- เพิ่มพูนความรู้ ความเข้าใจในหลักการบริหารธุรกิจ การจัดการ
- ประสบการณ์ในการ Integrated workflow & KPI
- การใช้ "ข้อมูล" ในการตัดสินใจ
- soft skills ในทักษะต่าง ๆ
- วินัย ความอดทน

MonsoonSIM THAILAND

- สามารถสร้างกิจกรรมผ่านระบบออนไลน์แบบ New Normal เช่น Pooling Online Class เป็นต้น
- เปลี่ยนเงินรางวัลประจำปีที่กระจุกตัวจากกิจกรรมเดียว และสามารถ engage นักศึกษาได้เพียงบางกลุ่ม เป็นการกระจายเงินรางวัล และสร้าง engagement ให้กับนักศึกษาได้หลายกลุ่ม

บทบาทของ MonsoonSIM Thailand ในโครงการนี้

- สร้างกิจกรรมร่วมกับ Learner และมหาวิทยาลัยที่เป็นสมาชิก
 - เช่น Pooling Online Workshop, Q&A Session, Practicing Club Game, Competition League)
- ร่วมสร้างกิจกรรมกับมหาวิทยาลัยที่เป็นสมาชิก เพื่อพัฒนาเยาวชน Learner ร่วมกัน เช่น MSIM Boot Camp จากความต้องการและความพร้อมของแต่ละสถาบันสมาชิก
- SPONSOR เงินรางวัลใน TH ERM Quarter League และ TH ERML GRAND FINAL และ ON TOP รางวัลสำหรับทีมไทย หากชนะใน MERMC รวมมูลค่า กว่า 100,000 บาท

TH ERM LEAGUE 2021 Concepts



Gamification
Experiential Learning

PLAY

• Skills & Knowledge



Competition
Engagement

LEARN

• Experience &
Reward



EARN

TH ERM LEAGUE 2021 Process (Revised)

International MonsoonSIM ERM Competition 2021

TH ERM LEAGUE 2021 (Grand Final)

TH ERM LEAGUE 2021 (Quarter League)

University ACTIVITY & LEAGUE (CANCELLED)

- เนื่องจากภาวะโควิด ทำให้ไม่สามารถจัดกิจกรรมนี้ได้ และมหาวิทยาลัยที่พร้อมในการจัดการแข่งขันภายในมีไม่มาก
- มหาวิทยาลัยจัด League แข่งขันภายในของท่าน หรือ สร้าง Workshop เบื้องต้น ในกรณีไม่ประสงค์จะเข้าร่วม Pooling Online Class เพื่อให้นักศึกษาสามารถเข้าร่วมกิจกรรมในลำดับต่อไปได้

- ทีมนักศึกษาในสังกัดของมหาวิทยาลัยที่เป็นสมาชิกของ MonsoonSIM ไม่จำกัดจำนวน และ skill ที่สนใจเข้าร่วม League
- MSIMTH จะจัดการแข่งขันในระบบ League ไตรมาส ละ 1 การแข่งขัน โดยมีเงินรางวัลในทุกไตรมาส
- WINNER ในแต่ละ Quarter 4,000 บาท : ทีม
- 1st Runner Up ในแต่ละ Quarter 3,000 บาท : ทีม
- 2nd Runner Up ในแต่ละ Quarter 2,000 บาท : ทีม
- หากต้องการสะสมเงินรางวัลต่อสมัครในแต่ละ Quarter
- เงินรางวัลจะถูกหักภาษี ณ ที่จ่าย 5% โดยใช้หลักฐานเป็น สำเนาบัตรประชาชนของสมาชิกในทีม 1 ท่าน

- ทีมนักศึกษา ที่เข้าร่วม Club ใน MonsoonSIM ใน Game ที่จัดอันดับ และมีมากกว่า 3 มหาวิทยาลัย จะได้รับการจัดอันดับ ELO Rating 1,500 แต้ม ที่สมัครใจเข้าร่วมการแข่งขัน
- WINNER TH ERMGF 20,000 บาท : ทีม
- 1st Runner Up TH ERMGF 10,000 บาท : ทีม
- 2nd Runner Up TH ERMGF 5,000 บาท : ทีม
- เงินรางวัลจะถูกหักภาษี ณ ที่จ่าย 5% โดยใช้หลักฐานเป็น สำเนาบัตรประชาชนของสมาชิกในทีม 1 ท่าน

- ยังไม่ทราบว่า จะเป็นการแข่งขันในรูปแบบ F2F หรือ Online จากผลกระทบของสถานการณ์ Covid-19
 - ยังไม่ทราบโควตาของแต่ละประเภทในการแข่งขันรอบ International ซึ่งจะสอดคล้องกับ จำนวน x ทีม ที่เป็นตัวแทนจากการแข่งขัน TH ERM League 2021
 - ในกรณีทีมไทยได้รับรางวัลในอันดับ TOP 3 ของ MERMC จะได้รับเงินรางวัล TOP Up
 - WIN → 10,000 บาท*
 - 1st Runner up → 7,500 บาท*
 - 2nd Runner up → 2,500 บาท*
- * เงินรางวัลหักภาษี ๕ ที่จ่าย 5% ตามกฎหมาย

Quarter League 2021 Prize

Total Prize THB 36,000 + TH ERM Grand Final THB35,000 = THB 71,000

Q1
 JAN-MAR 2021



4,000 บาท*



3,000 บาท*



2,000 บาท*

Q2
 APR-JUN 2021



4,000 บาท*



3,000 บาท*



2,000 บาท*

Q3
 JUL-SEP
 2021



4,000 บาท*



3,000 บาท*



2,000 บาท*

Q4
 OCT-DEC
 2021



4,000 บาท*



3,000 บาท*



2,000 บาท*

- *เงินรางวัลจะถูกหักภาษี ณ ที่จ่าย 5% (รางวัล) ตามที่กฎหมายระบุไว้
- ทีมนักศึกษาปริญญาตรีสามารถลงแข่งได้ทุก Quarter และสะสมเงินรางวัลได้ จนกว่าจะหมดสถานะนักศึกษา ทั้งนี้ต้องสมัครลงแข่งในทุก Quarter ในระบบเท่านั้น
- ในกรณีที่ มีสถาบันการศึกษาเข้าร่วมน้อยกว่า 3 สถาบัน และ มีจำนวนทีมน้อยกว่า 12 ทีม ถือเป็นการสิ้นสุดการจัดการแข่งขัน ซึ่ง MonsoonSIM จะประกาศให้ทราบทาง Official Facebook MonsoonSIMTH

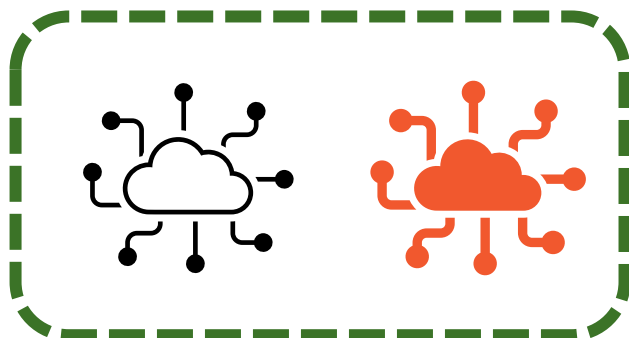
Check list for

MSIM University Activity & League 2021

- มหาวิทยาลัย และนักศึกษาเข้าร่วมโครงการด้วยความสมัครใจ กับ MonsoonSIM TH ขอให้นักศึกษาเข้าร่วมด้วยความสมัครใจ เนื่องจากนักศึกษาที่ถูกบังคับให้เข้าร่วมมี Engagement น้อย และไม่เกิดผลดีต่อทั้งนักศึกษา อาจารย์ และ MonsoonSIM
- เพื่อให้เกิดประโยชน์ในวงกว้างในการสร้างสังคมอุดมนักประกอบการ นักศึกษาที่เข้าร่วมโครงการไม่จำกัด คณะ/สาขาวิชา ชั้นปี ทักษะ โดยมหาวิทยาลัยช่วยประชาสัมพันธ์โครงการนี้ผ่านช่องทางต่าง ๆ
- มหาวิทยาลัย อาจร่วมจัด Online MSIM Workshop Session กับ MonsoonSIM ได้ ทั้งทาง Offline และ Online หรือ Omni workshop ส่งนักศึกษาเข้าร่วมใน Pooling Online Class
- มหาวิทยาลัย ร่วมกิจกรรมจัด League การแข่งขันภายใน ช่วงเดือนที่ 2 ของแต่ละไตรมาส ทีมนักศึกษาที่มีอันดับ 5 อันดับแรก ของแต่ละไตรมาส ใน League ภายใน จะได้รับเชิญเข้าร่วม TH League โดยอัตโนมัติ (ขอสงวนสิทธิ์เฉพาะรายชื่อที่นักศึกษาในระบบ League เท่านั้น ไม่รับนักศึกษาในรายวิชาในการแข่งขันทุกกรณี)

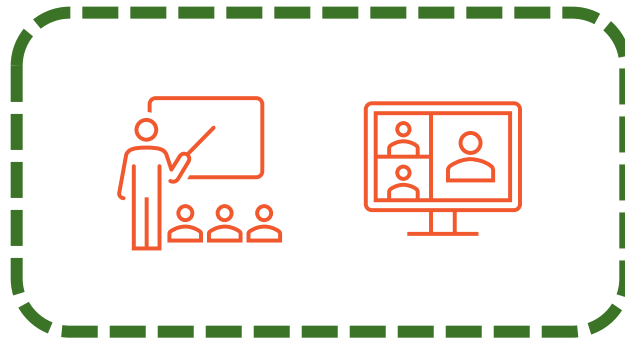


Collaborative between University's member & MSIMTH



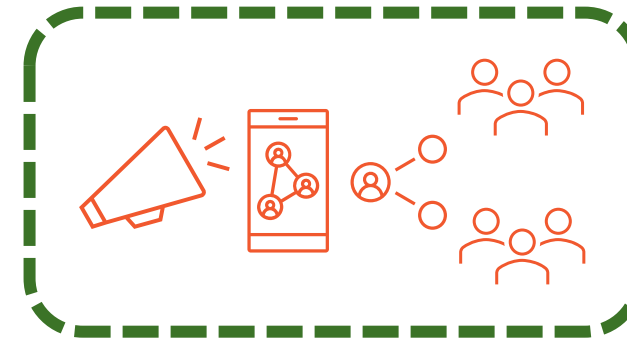
ใจดีให้ยืม

ในกรณีที่กิจกรรมต้องการจำนวนของ Concurrent Users มากกว่าที่ Subscription ของแต่ละฝ่ายจะมี รวมไปถึง การเปิด Club Game ต่าง ๆ ทั้งสองฝ่ายจะใจดีให้ยืมใช้งานระหว่างกันและกัน MSIMTH + University Subscription เปิด PUBLIC CLUB GAME เพื่อให้ Learner จากต่างสถาบันได้เข้าร่วมเพื่อสร้าง ELO Rating Score



Pooling Online Workshop

เพื่อให้เกิดประโยชน์แก่ผู้เรียนในวงกว้าง MSIMTH จะมี Pooling Online Workshop เป็น Basic Class ท่านเพียงประสานงานให้กับนักศึกษาของท่าน ช่วยให้เขาเข้าเกมได้ ที่เหลือ Pooling Online Class จะสร้าง basic ให้ (ขอแนะนำให้นักศึกษาสมัครใจ และไม่เป็นส่วนหนึ่งส่วนใดของวิชาเรียน)



ช่วยสร้าง MSIM Community และ ประชาสัมพันธ์ข่าวสาร

ท่าน CT ช่วยร่วมสร้าง MSIM Community ในสถาบันการศึกษาของท่าน ใน Platform ใด ๆ เพื่อการประชาสัมพันธ์กิจกรรมไปยังนักศึกษาของท่าน และเกิดประโยชน์ในการสานต่อโครงการไปย้งรุ่นต่อ ๆ ไป

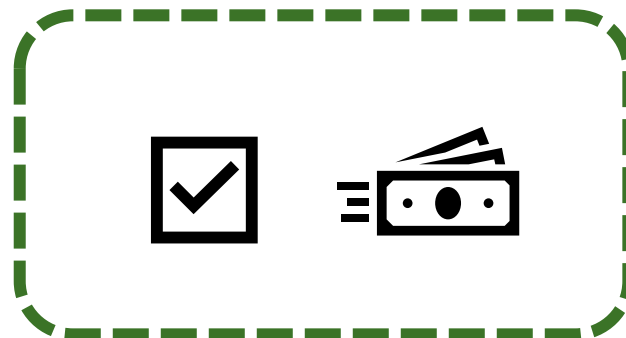


Collaborative between University's member & MSIMTH



ร่วมด้วยช่วยกัน

MSIMTH และ มหาวิทยาลัยอาจ
ร่วมจัดกิจกรรมภายใน เพื่อสร้าง
ประโยชน์ให้กับนักศึกษาท่าน และ
อาจรวมไปถึงกิจกรรมระหว่าง
สถาบันการศึกษา เพื่อช่วยกัน
พัฒนาเยาวชนไทย เช่น การจัด
MSIM Boot Camp เป็นต้น



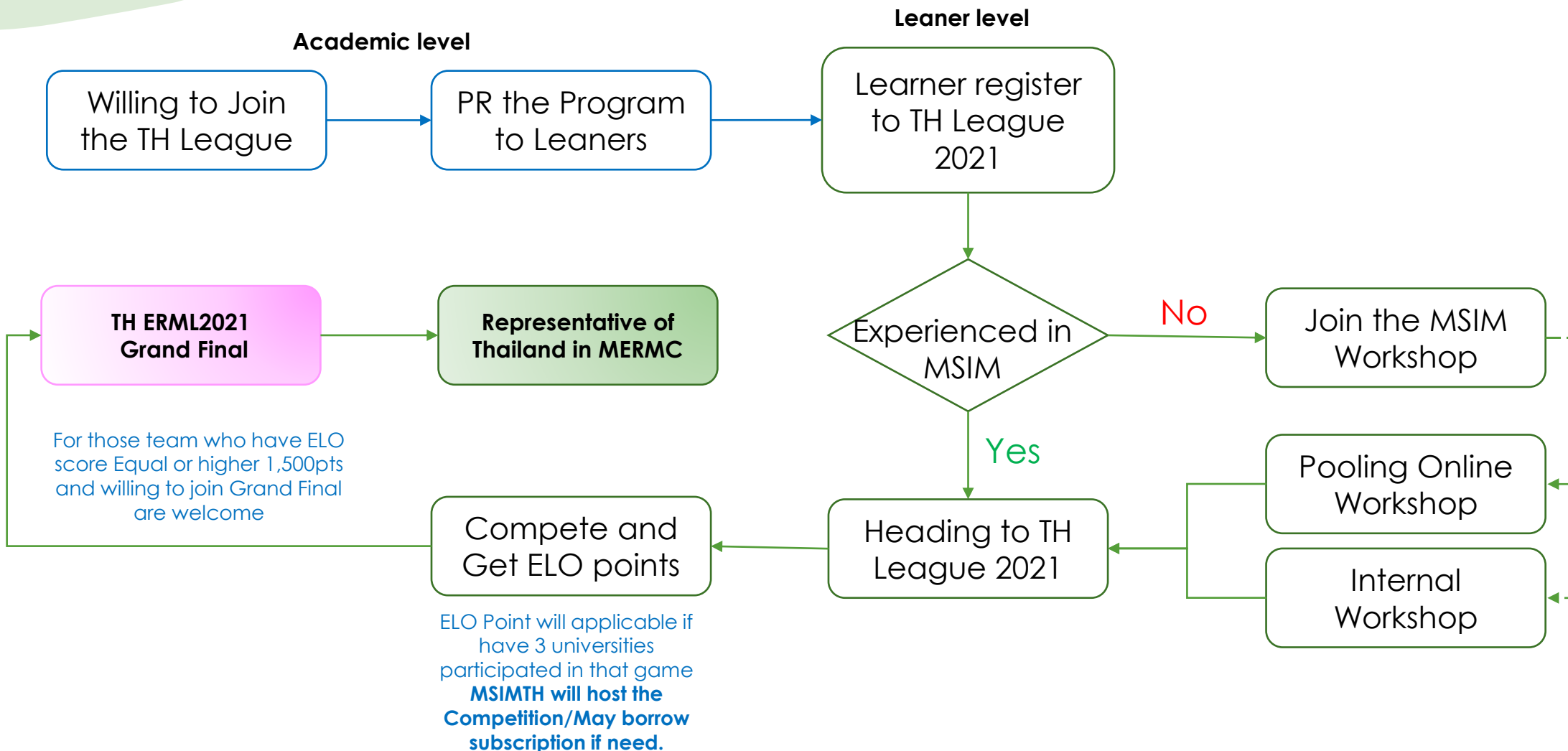
การสนับสนุนในขั้นตอนการ ขออนุมัติงบประมาณ ให้กับนักศึกษา

ในกรณีที่การแข่งขัน หรือกิจกรรม
ใด ๆ ที่ทำร่วมกัน เช่น Boot
Camp หรือ การส่งนักศึกษาเข้า
ร่วมใน Face-to-Face (หากมี)
เช่น ในรอบ TH ERML Grand
Final และ Regional MERMC ซึ่ง
ท่านอาจร่างโครงการเพื่อขออนุมัติ
ล่วงหน้า

How learner teams will get ELO Score

- เข้าร่วมใน club game ใด ๆ ที่ระบุว่ามีการจัดอันดับคะแนน ELO Rating
- Club game นั้น ๆ ต้องมีอย่างน้อย 3 สถาบันการศึกษา (รวมทั้งในและนอกประเทศไทย)
- MSIMTH และมหาวิทยาลัยสมาชิกจะร่วมเปิด Club Game เพื่อให้ นักศึกษาได้ฝึกฝน และมีอันดับคะแนน
- แข่งแล้วชนะบ่อย ๆ อันดับคะแนนจะดีขึ้น ในกรณีที่แพ้คะแนน ELO ก็ จะ ลดลงด้วย
- คะแนนเหล่านั้น จะเป็น "กุญแจ" ไปยังสายการแข่งขันต่อไป

กระบวนการจากวันแรก ถึง MERMC (Revised)



กิจกรรมที่จะเกิดขึ้นในแต่ละ Quarter

	ส่วนของ Workshop เพื่อสร้างประสบการณ์	ส่วนของ Club game เพื่อการฝึกฝน และการแข่งขัน
Part of University Activity & League	1st Month <ul style="list-style-type: none"> Pooling Online Class by MSIMTH (Basic Class) will be in SAT or SUN Voluntary Join, no Compulsory 	<ul style="list-style-type: none"> Club Game/Live Game for practicing purpose, No ELO rating will be in Mon-Fri Voluntary Join, no Compulsory <i>First come first serve basis. No booking</i> <i>Each club game can cater 10 teams only</i>
	2nd Month <ul style="list-style-type: none"> Open Online Q&A by MSIMTH (Intermediate Class) will be middle of the week 	<ul style="list-style-type: none"> Public Club Game competition to get ELO Score for preparation to Quarter League, Since second half of 2nd month 10-12 Games for ELO Rating <i>First come first serve basis. No booking</i> <i>Each club game can cater 10 teams only</i>
	3rd Month <ul style="list-style-type: none"> No workshop activity 	<ul style="list-style-type: none"> 8-10 QUARTER LEAGUE GAMES <i>First come first serve basis. No booking</i> <i>Each club game can cater 10 teams only</i>

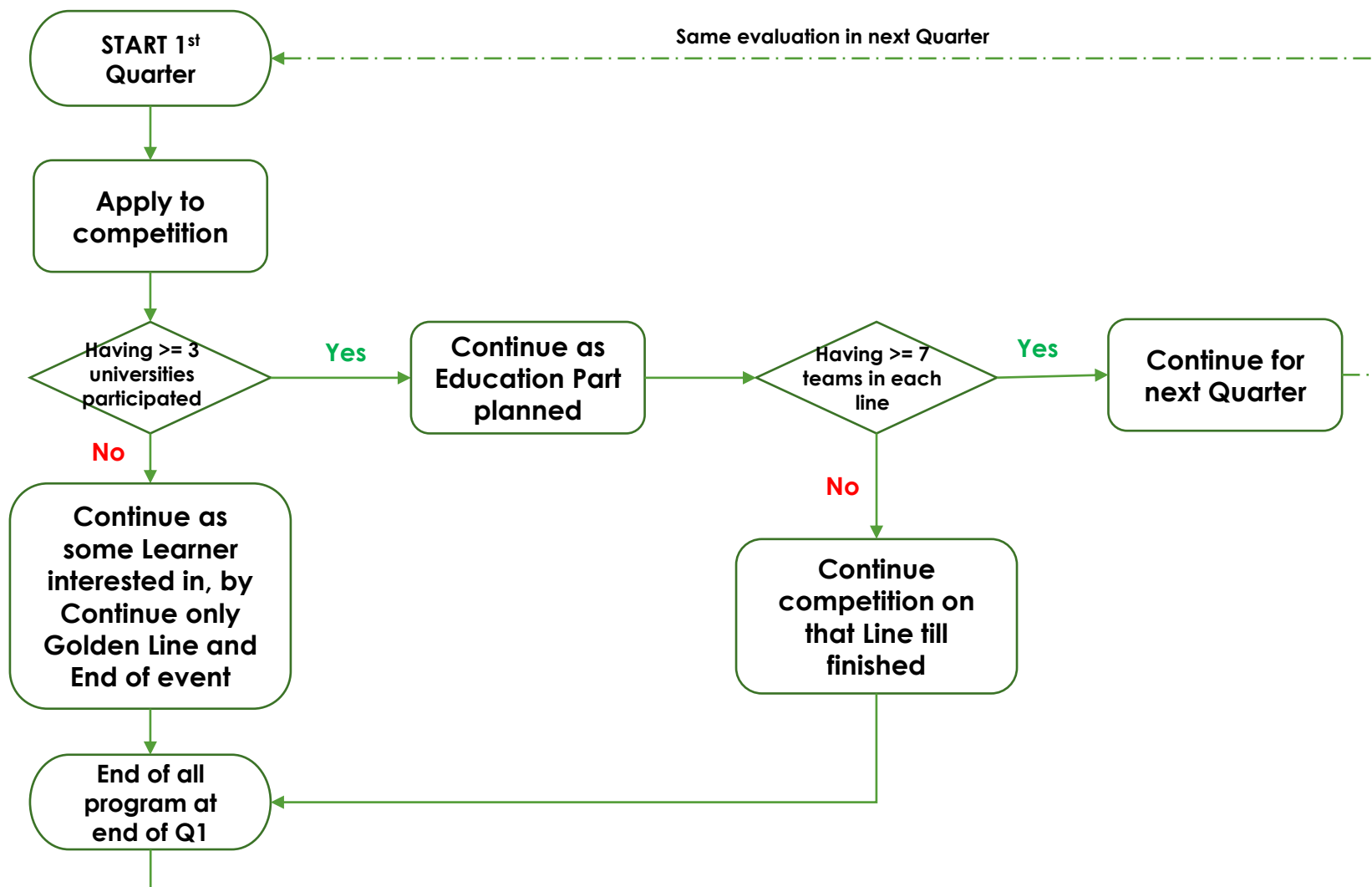
- จะมีการประเมินความร่วมมือจากนักศึกษา และสถาบันการศึกษาเมื่อสิ้นสุด Quarter และ Half เพื่อตัดสินใจในการดำเนินกิจกรรมต่อหรือไม่ต่อไป

เกณฑ์การประเมินผล เมื่อสิ้นสุดแต่ละ Quarter และ Half เพื่อพิจารณาอนาคตของโครงการ

In case of program has been ended. The Quota of Thailand Team in MERMC will be given **ONE SEAT** to every university. For the team who have Highest ELO Score in the University But not exceed Quota that been given to Thailand.

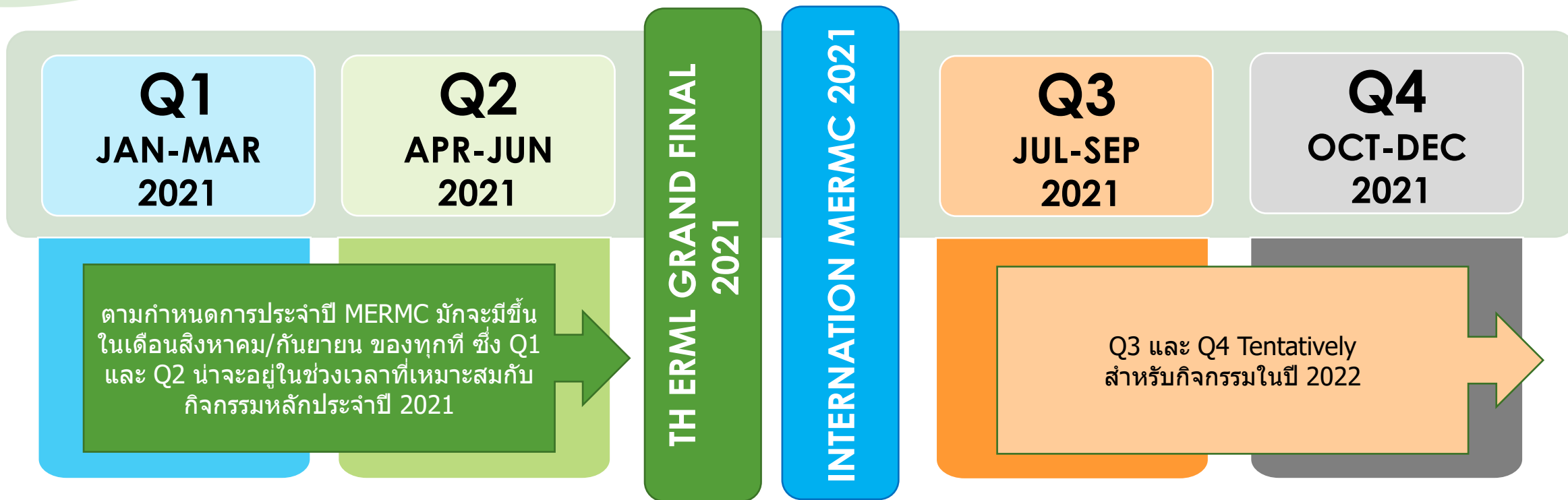
In case of having university, which would like to participate **exceed** than Thailand's Quota. MSIMTH will arrange special match to cut off until match to quota.

will have no prize support for this special match. But if the TH Team win the TOP3 of MERMC 2021. MSIMTH will TOP-UP the prize as mentioned



TH ERM LEAGUE 2021 Quarterly Plan

- Due to this plan has been planned since OCT 2020. during the timeline, **MonsoonSIM Thailand had fully authorized to change the details**, based on any changing factors which effected to TH ERM League 2021



- Top 3 (or 3-5) ของ Platinum Line ของแต่ละ Quarter จะได้รับเชิญเข้าสู่ TH ERML Grand Final (ซึ่ง Q1 2021 และ Q2 2021 จะได้รับสิทธิในการแข่งขันในปี TH ERML Grand Final 2021 และ MERMC 2021 ส่วน Q3 2021 และ Q4 2021 จะได้สิทธิไปรอการแข่งขันในปี TH ERML Grand Final 2022 ในกรณีที่ยังคงสถานภาพเป็นนักศึกษาอยู่)
- ในกรณีที่มีทีมที่มีอันดับซ้ำกันในแต่ละ Quarter อาจพิจารณาเลือกทีมในอันดับถัดไปมาเติมเต็มเพื่อให้เกิดการแข่งขันที่มีคุณภาพใน TH ERML Grand Final ในจำนวนรวมกันทั้งหมดไม่เกิน 10-12 ทีม โดยคำนวณจาก Average ELO Score ในระบบ

TH ERML Grand Final 2021 Process & Prize (Revised)

Have ELO rating
equal or higher
1,500 pts

TH ERML
Grand Final 2021

Representative of
Thailand in MERMC

- วัดจากคะแนน ELO Rating ในวันที่สมัคร TH ERM Grand Final ในระบบ MonsoonSIM ต้องมีคะแนนมากกว่าหรือเท่ากับ 1,500 แต้ม
- ระบบจะคำนวณคะแนนเมื่อมีทีมมากกว่า 3 มหาวิทยาลัยเท่านั้น



20,000 บาท*



10,000 บาท*



5,000 บาท*

* เงินรางวัลจะถูกหักภาษี ณ ที่จ่าย 5% (รางวัล) ตามที่กฎหมายระบุไว้

- ยังไม่ทราบจำนวน Quota ของทีมประเทศไทย ใน MERMC 2021
- โดยหากได้จำนวน Quota จะเรียงตามลำดับใน TH ERML Grand Final 2021
- ยังไม่ทราบวิธีการจัดการแข่งขัน หาก Covid19 สถานการณ์ดีขึ้น อาจจะเป็นการแข่งขันในระบบ Face-to-Face ซึ่งมหาวิทยาลัยของท่านเป็นผู้สนับสนุนค่าเดินทางในการแข่งขัน ณ ประเทศปลายทางที่เป็นเจ้าภาพ ซึ่งการตัดสินใจสนับสนุนการเดินทางเป็นการตัดสินใจจากมหาวิทยาลัยต้นสังกัดของท่าน
- ในกรณีที่สถานการณ์ Covid19 และสถานการณ์อื่น ๆ ทำให้ต้องจัดแบบ Online League เช่นปี 2020 ทุกทีมตาม Quota สามารถเข้าร่วมได้ทุกอันดับที่ผู้จัดแจ้งไว้